

REGULAMIN

I. ZAŁOŻENIA OGÓLNE

- ORGANIZATOREM LARPA JEST QEVENTS, KTÓREGO WŁAŚCICIELEM JEST QUBUS GROUP SP. Z O.O. Z SIEDZIBĄ W KATOWICACH UL. ŚCIGAŁY 10, 40-208 KATOWICE.
- OSOBĄ DO KONTAKTU Z RAMIENIA ORGANIZATORA JEST ADAM KWAPISZ TEL. +48 695 730 655, A.KWAPISZ@QUBUSGROUP.COM.PL
- ZNAJOMOŚĆ I PRZESTRZEGANIE REGULAMINU OBOWIĄZUJE KAŻDEGO GRACZA PODCZAS TRWANIA IMPREZY.
- UCZESTNICTWO W LARPIE JEST RÓWNOZNACZNE Z OŚWIADCZENIEM, ŻE UCZESTNIK ZAPOZNAŁ SIĘ Z TREŚCIĄ REGULAMINU ORAZ ZOBOWIĄDUJE SIĘ GO PRZESTRZEGAĆ. UCZESTNIK POTWIERDZA TO OŚWIADCZENIE, SKŁADAJĄC PODPIS PODCZAS AKREDYTACJI PRZED ROZPOCZĘCIEM LARPA.
- GRACZ MOŻE UCZESTNICZYĆ W LARPIE PO ZAKUPIE BILETU W FORMIE ELEKTRONICZNEJ NA STRONIE [HTTPS://QUATRONUM.PL/QSKLEP/INDEX.PHP/PRODUKT/S-W-I-T-NOCNY-LARP-W-KLIMACIE-THE-WALKING-DEAD/](https://quatronum.pl/qskep/index.php/produkt/s-w-i-t-nocny-larp-w-klimacie-the-walking-dead/), PRZESŁANIU WYPEŁNIONEGO FORMULARZA ZGŁOSZENIOWEGO, ZAAKCEPTOWANIU POSTACI, A TAKŻE PO ZAAKREDYTOWANIU SIĘ ORAZ ZŁOŻENIU PODPISU POD REGULAMINEM.
- LARP JEST WYDARZENIEM ZAMKNIĘTYM, WSTĘP NA NIEGO JEST ŚCIŚLE OGRANICZONY.

II. TEREN GRY

- LARP ODBYWA SIĘ SIĘ NA TERENIE BUNKRA WOJKOWICE ASG/PAINTBALL ŚLĄSK, UL. MORCINKA 36, 42-580 WOJKOWICE.
- TEREN GRY TO POMIESZCZENIA I PRZESTRZEŃ WSKAZANE PRZEZ ORGANIZATORA. TEREN GRY ZOSTANIE DOKŁADNIE OMÓWIONY PRZED SAMĄ GRĄ.
- GRACZE SĄ ZOBOWIĄZANI DO BEZWZGLĘDNEGO PRZESTRZEGANIA AUTONOMICZNYCH ZASAD PANUJĄCYCH NA TERENIE GRY, JEŚLI TAKOWE ON POSIADA - ZARÓWNO PRZED GRĄ, W JEJ TRAKCIE ORAZ PO NIEJ.
- W TRAKCIE GRY UCZESTNICY NIE WYCHODZĄ POZA TEREN GRY, CHYBA, ŻE INACZEJ USTALĄ Z ORGANIZATOREM.
- MIEJSCA CZY ELEMENTY O ZASTRZEŻONYM ZAKAZIE WSTĘPU OZNACZONE BĘDĄ CZERWONYM KOLOREM W WIDOCZNY SPOSÓB. WSTĘP DO TYCH OBSZARÓW I/LUB ICH WYKORZYSTANIE MOŻLIWY JEST TYLKO ZA ZGODĄ ORGANIZATORA. ELEMENTY WYŁĄCZONE Z GRY OZNACZONE BĘDĄ KOLOREM POMARAŃCZOWYM.

III. ZASADY GRY

- KAŻDY GRACZ ODGRYWA SWOJĄ POSTAĆ W MIARĘ DOSTĘPNYCH ŚRODKÓW WYRAZU (REKWIZYTY, ZACHOWANIE, UMIEJĘTNOŚCI, WIEDZA O INNYCH POSTACIACH). WSZYSTKIE ŚRODKI WYRAZU POWINNY BYĆ DOSTOSOWANE DO TŁA FABULARNEGO LARPA ORAZ STATUSU SPOŁECZNEGO POSTACI. POSIADANIE STROJU NA LARPIE JEST OBOWIĄZKOWE.
- W CZASIE GRY KAŻDY ZOBOWIĄZANY JEST DO SZANOWANIA INNYCH GRACZY (NIE MYLIĆ Z POSTACIAMI!), OBSERWATORÓW (FOTOGRAF, GONIEC, WŁAŚCICIEL OBIEKTU) I ORGANIZATORÓW.
- KAŻDA (NAWET NAJMNIEJSZA!) BRÓŃ BEZPIECZNA LUB REKWIZYT, KTÓRĄ GRACZ ZAMIERZA WNIĘŚĆ NA TEREN GRY, MUSI ZOSTAĆ UPREDNIO SPRAWDZONA PRZEZ ORGANIZATORÓW.
- LARP ODBYWAĆ SIĘ BĘDZIE WEDŁUG ZASAD NO PAIN, CZYLI NIE RÓB INNYM KRZYWDY I NIE ZADAWAJ BÓLU. DOPUSZCZALNY JEST WYŁĄCZNIE DOTYK, KTÓRY NIE POWODUJE DYSKOMFORTU ANI BÓLU U INNEGO GRACZA. W JEGO TRAKCIE OBOWIĄZUJE MECHANIKA SŁÓW BEZPIECZEŃSTWA.
- SŁOWA BEZPIECZEŃSTWA:
 1. **RED** - DZIAŁANIE ZOSTAJE PRZERWANE, PONIEWAŻ GRACZ KATEGORYCZNIE NIE ŻYCY SOBIE JEGO KONTYNUOWANIA. "NATYCHMIAST PRZESTAŃ, NIE ŻYCZĘ SOBIE TEGO."
 2. **YELLOW** - SCENA TRWA, JEDNAK OSIĄGNIĘTO W NIEJ INTENSYWNOŚĆ, POZA KTÓRĄ GRACZ NIE CHCE WYCHODZIĆ. "TYLE WYSTARCZY. JEST OK, ALE NIE CHCĘ GRAĆ MOCNIEJ W TYM KIERUNKU."
 3. **GREEN** - SCENA TRWA, JEDNAK GRACZ NIE JEST NIĄ USATYSFAKCJONOWANY, PONIEWAŻ NATRAFIA NA ZAKŁOPOTANIE, NIEPEWNOŚĆ LUB NIEŚMIAŁOŚĆ, BO NIE ZNA SIĘ DOBRZE ZE WSPÓŁGRACZEM. "W PORZĄDKU. CHCĘ ZAGRAĆ TO INTENSYWNIJ." JEST TO JEDYNA Z KOMEND WYMAGAJĄCYCH POTWIERDZENIA Z DRUGIEJ STRONY. NIE MOŻESZ ZMUSIĆ KOGOŚ DO ZWIĘKSZENIA INTENSYWNOŚCI ODGRYWANIA.
- W GRZE NIE DOPUSZCZA SIĘ ODGRYWANIA SCEN PRZEMOCY SEKSUALNEJ.

IV. ODPOWIEDZIALNOŚĆ

- KAŻDY UCZESTNIK PONOSI PEŁNĄ ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA WYRZĄDZONE PRZEZ SIEBIE (UMYŚLNIE LUB NIEUMYŚLNIE) SZKODY I JEST ZOBOWIĄZANY DO POKRYCIA KOSZTÓW NAPRAWY W/W SZKÓD.
- W PRZYPADKU NIEPRZESTRZEGANIA REGULAMINU ORGANIZATORZY W DOWOLNYM MOMENCIE MOGĄ USUNĄĆ UCZESTNIKA Z GRY BEZ OBOWIĄZKU ZWROTU UISZCZONEJ SKŁADKI.
- UCZESTNIK ODPOWIADA ZA EWENTUALNE WYRZĄDZONE SZKODY MATERIALNIE.
- SPOŻYWANIE ALKOHOLU ORAZ UŻYWANIE ŚRODKÓW NIEDOZWOLONYCH PRAWEM RP JEST SUROWO ZABRONIONE.

III. ZASADY GRY

- KAŻDY GRACZ ODGRYWA SWOJĄ POSTAĆ W MIARĘ DOSTĘPNYCH ŚRODKÓW WYRAZU (REKWIZYTY, ZACHOWANIE, UMIEJĘTNOŚCI, WIEDZA O INNYCH POSTACIACH). WSZYSTKIE ŚRODKI WYRAZU POWINNY BYĆ DOSTOSOWANE DO TŁA FABULARNEGO LARPA ORAZ STATUSU SPOŁECZNEGO POSTACI. POSIADANIE STROJU NA LARPIE JEST OBOWIĄZKOWE.
- W CZASIE GRY KAŻDY ZOBOWIĄZANY JEST DO SZANOWANIA INNYCH GRACZY (NIE MYLIĆ Z POSTACIAMI!), OBSERWATORÓW (FOTOGRAF, GONIEC, WŁAŚCICIEL OBIEKTU) I ORGANIZATORÓW.
- KAŻDA (NAWET NAJMNIEJSZA!) BRÓŃ BEZPIECZNA LUB REKWIZYT, KTÓRĄ GRACZ ZAMIERZA WNIĘŚĆ NA TEREN GRY, MUSI ZOSTAĆ UPREDNIO SPRAWDZONA PRZEZ ORGANIZATORÓW.
- LARP ODBYWAĆ SIĘ BĘDZIE WEDŁUG ZASAD NO PAIN, CZYLI NIE RÓB INNYM KRZYWDY I NIE ZADAWAJ BÓLU. DOPUSZCZALNY JEST WYŁĄCZNIE DOTYK, KTÓRY NIE POWODUJE DYSKOMFORTU ANI BÓLU U INNEGO GRACZA. W JEGO TRAKCIE OBOWIĄZUJE MECHANIKA SŁÓW BEZPIECZEŃSTWA.
- SŁOWA BEZPIECZEŃSTWA:
 1. **RED** - DZIAŁANIE ZOSTAJE PRZERWANE, PONIEWAŻ GRACZ KATEGORYCZNIE NIE ŻYCY SOBIE JEGO KONTYNUOWANIA. "NATYCHMIAST PRZESTAŃ, NIE ŻYCZĘ SOBIE TEGO."
 2. **YELLOW** - SCENA TRWA, JEDNAK OSIĄGNIĘTO W NIEJ INTENSYWNOŚĆ, POZA KTÓRĄ GRACZ NIE CHCE WYCHODZIĆ. "TYLE WYSTARCZY. JEST OK, ALE NIE CHCĘ GRAĆ MOCNIEJ W TYM KIERUNKU."
 3. **GREEN** - SCENA TRWA, JEDNAK GRACZ NIE JEST NIĄ USATYSFAKCJONOWANY, PONIEWAŻ NATRAFIA NA ZAKŁOPOTANIE, NIEPEWNOŚĆ LUB NIEŚMIAŁOŚĆ, BO NIE ZNA SIĘ DOBRZE ZE WSPÓŁGRACZEM. "W PORZĄDKU. CHCĘ ZAGRAĆ TO INTENSYWNIEJ." JEST TO JEDYNA Z KOMEND WYMAGAJĄCYCH POTWIERDZENIA Z DRUGIEJ STRONY. NIE MOŻESZ ZMUSIĆ KOGOŚ DO ZWIĘKSZENIA INTENSYWNOŚCI ODGRYWANIA.
- W GRZE NIE DOPUSZCZA SIĘ ODGRYWANIA SCEN PRZEMOCY SEKSUALNEJ.

IV. ODPOWIEDZIALNOŚĆ

- KAŻDY UCZESTNIK PONOSI PEŁNĄ ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA WYRZĄDZONE PRZEZ SIEBIE (CUMYŚLNIE LUB NIEUMYŚLNIE) SZKODY I JEST ZOBOWIĄZANY DO POKRYCIA KOSZTÓW NAPRAWY W/W SZKÓD.
- W PRZYPADKU NIEPRZESTRZEGANIA REGULAMINU ORGANIZATORZY W DOWOLNYM MOMENCIE MOGĄ USUNĄĆ UCZESTNIKA Z GRY BEZ OBOWIĄZKU ZWROTU UISZCZONEJ SKŁADKI.
- UCZESTNIK ODPOWIADA ZA EWENTUALNE WYRZĄDZONE SZKODY MATERIALNIE.
- SPOŻYWANIE ALKOHOLU ORAZ UŻYWANIE ŚRODKÓW NIEDOZWOLONYCH PRAWEM RP JEST SUROWO ZABRONIONE.

V. RELACJE MULTIMEDIALNE

- **PODCZAS GRY BĘDĄ ROBIONE ZDJĘCIA/NAGRANIA NA UŻYTEK ORGANIZATORÓW ORAZ W CELU PROMOCJI LARPA. KAŻDY GRACZ BIORĄCY UDZIAŁ W GRZE WYRAŻA ZGODĘ NA PUBLIKACJĘ ZDJĘĆ/ NAGRAŃ NA FAN PAGE ORGANIZATORÓW, STRONIE INTERNETOWEJ QEVENT'S ORAZ EVENCIE NA FB ORAZ W MIEJSCU PROMOWANIA LARPA, CHYBA, ŻE USTALI INACZEJ Z MG. OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA REALIZACJĘ RELACJI MULTIMEDIALNEJ BĘDZIE ODPOWIEDNIO OZNACZONA I NIE BIERZE ONA UDZIAŁU W GRZE.**
- **GRACZE MOGĄ PUBLIKOWAĆ ZDJĘCIA/ NAGRANIA Z GRY POD WARUNKIEM PRZESTRZEGANIA PRAW O OCHRONIE DANYCH OSOBOWYCH, ZA ZGODĄ INNYCH OSÓB BĘDĄCYCH NA ZDJĘCIU (BEZ OZNACZANIA ICH IMIENIEM I NAZWISKIEM) ORAZ Z PODANIEM IMIENIA I NAZWISKA FOTOGRAFA / AUTORA FILMU.**